



## **Basisanleitung**

---

Anzahl: Abhängig von der Spielvariante (1-20 Personen)

Inhalt: 12 Fragekarten

*In zwei Schwierigkeitsstufen für Kinder und Erwachsene verfügbar*

Das Quiz for Sun kann auf der Website [www.tagedersonne.ch/downloads](http://www.tagedersonne.ch/downloads) selbst doppelseitig ausgedruckt und die Quizkarten zugeschnitten werden. Alternativ können die Karten auch laminiert unter [www.tagedersonne.ch/shop](http://www.tagedersonne.ch/shop) bestellt werden.

Auf jeder Karte steht eine Frage mit mehreren Antwortmöglichkeiten, wovon nur eine korrekt ist. Die Buchstaben auf der rechten Seite ergeben ein Lösungswort. Gespielt werden kann wo und wann es beliebt: An einem Infostand, zu Hause, in der Schule, in der Mittagspause, etc.

## **GEWINN UND PREISE**

Alle Teilnehmenden am Erwachsenenquiz können sich bis zum 1. Juni 2022 beim grossen Gewinnspiel der Tage der Sonne bewerben und mit etwas Glück ein Plug-n'Play Solarmodul gewinnen. Anmeldung unter [www.tagedersonne.ch/quizforsun](http://www.tagedersonne.ch/quizforsun) (ab 18 Jahren).

Vor Ort können die Veranstaltenden Minipreise verteilen. Lassen Sie sich vom Webshop [www.tagedersonne.ch/shop](http://www.tagedersonne.ch/shop) inspirieren. Für Kinder eignet sich beispielsweise das Spiel «Enix» oder das Buch «Globi und die Energie» als Preis. Wir empfehlen, bei Kindern in jedem Fall ein kleines Präsent bei einer Teilnahme zu geben, dies könnte bspw. auch etwas zum Essen sein.

## **Spielvarianten**

---

Das Quiz for Sun kann auf verschiedene Arten und Weisen gespielt und in eine Veranstaltung eingebunden werden. Untenstehend einige Ideen, die auf den nachfolgenden Seiten beschrieben sind:

- Sternen-Orientierungslauf („Sonnen-OL“)
- Schnitzeljagd
- 1, 2, 3, 4 ob ihr wirklich richtig steht, seht ihr, wenn es leise wird!

# STERNEN-ORIENTIERUNGSLAUF („SONNEN-OL“)

Anzahl: 5-20 Personen

Dauer: Ca. 1-2 h

Alter: Für alle Altersklassen geeignet. Je nach Zielgruppe Kinder- oder Erwachsenenquiz verwenden. Der Schwierigkeitsgrad kann zudem durch verschiedene Varianten verändert werden.

Material: Spielkarten, Geländekarte mit eingezeichneten Posten, Blatt zum Eintragen des Lösungsworts, Stifte

## Vorbereitungen

1. Standorte, an denen die Fragekarten hinterlegt werden, festlegen und auf einer Geländekarte einzeichnen. Geländekarten für beliebige Orte in der Schweiz stehen unter [www.maps.geo.admin.ch](http://www.maps.geo.admin.ch) in verschiedenen Massstäben zur Verfügung.
2. Für jede Gruppe eine Geländekarte drucken
3. Für jede Gruppe einen Lösungsschlüssel drucken: Dort können die Gruppen die Buchstaben der korrekten Antworten eintragen (ergibt am Schluss ein Lösungswort).
4. Die Quizkarten an den entsprechenden Orten deponieren.

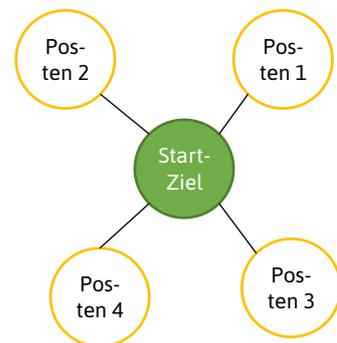
## Spielmodus

Der/Die Spielleiter:in teilt die Teilnehmenden in Gruppen von 2-5 Personen ein. Die Gruppen erhalten eine Geländekarte und einen Lösungsschlüssel.

Die Spielleiter:in teilt allen Gruppen einen ersten Posten zu (jede Gruppe erhält einen anderen). Sie bleibt beim Startpunkt, während sich die Gruppen auf die Suche nach dem ihnen zugeteilten ersten Posten machen. Beim Posten finden die Gruppen jeweils eine Quizkarte. Sie lösen das Rätsel und schreiben den Lösungsbuchstaben auf den Lösungsschlüssel. Danach gehen sie zum Start zurück.

Der/Die Spielleiter:in prüft, ob die Gruppe die korrekte Antwort hat. Ist sie richtig, so teilt sie der Gruppe den nächsten Posten mit. Wenn die Gruppe falsch liegt, muss sie zunächst die richtige Antwort finden.

Die Gruppe, die als erste alle Fragen richtig beantwortet und das Lösungswort herausfindet, gewinnt.



## Varianten

- Anzahl Posten: Die Anzahl der Posten kann je nach gewünschter Spieldauer variieren. Entsprechend werden an einem Posten mehrere Karten versteckt.
- Kein zentraler Treffpunkt: Der Sternen-OL kann auch in einen herkömmlichen OL umgewandelt werden. Dabei kehren die Gruppen nicht mehr nach jedem Posten an den Startpunkt zurück, sondern sammeln alle Lösungen, bevor sie wieder an den Startpunkt zurückkehren. Diese Variante ist schwieriger.
- Durch die Veränderung der Grösse des Suchgebiets kann der Schwierigkeitsgrad und die Dauer des Spiels ebenfalls verändert werden.

## **SCHNITZELJAGD**

- Anzahl:** 2-5 Person(en) pro Gruppe, versch. Gruppen mit untersch. Startzeiten  
**Dauer:** Ca. 1-2 h  
**Alter:** Für alle Altersklassen geeignet, je nach Zielgruppe Erwachsenen- oder Kinderquiz verwenden. Der Schwierigkeitsgrad kann zudem durch verschiedene Varianten verändert werden.  
**Material:** Spielkarten, Papier zum Aufschreiben von Hinweisen, Blatt mit dem Lösungsschlüssel

### **Vorbereitungen**

1. Option: Eine Geschichte überlegen, die die verschiedenen Posten miteinander verbindet.
2. Standorte festlegen, an denen die Karten versteckt werden.
3. Die Spuren für die Hinweise vorbereiten: Z. B. indem Sie Ort umschreiben oder Fotos mit markanten Stellen, an denen die Posten versteckt/deponiert sind, oder natürlich den Weg mit einer Kreide- oder Holzschnitzelspur markieren.
4. Hinweise und Quizkarten an den Standorten deponieren

### **Spielmodus**

Die Spielleitung gibt der Gruppe den ersten Hinweis für den ersten Posten. Die Gruppe geht dem Hinweis nach und findet am Zielort die Quizkarte. Die Gruppe löst das Quiz und geht je nach Antwort einem anderen Hinweis nach. Die Lösung wird auf dem Lösungsschlüsselblatt aufgeschrieben. So geht die Gruppe von Posten zu Posten, bis sie das Ziel erreicht.

Weitere Gruppen können nach einer kurzen Pause (ca. 5-10 Minuten) starten.

### **Varianten**

- Hinweise nach falschen Antworten: Damit sich die Teilnehmenden nicht in die Unendlichkeit mit falschen Hinweisen verirren, können die Hinweise bei falschen Antworten auch sehr absurd sein (z. B. «der nächste Hinweis befindet sich bei Alice im Wunderland»). Alternativ können auch Posten gewählt werden, die in der Nähe liegen.
- Anzahl Posten: Je nach gewünschter Spieldauer können auch mehrere Quizkarten an einem Ort versteckt werden.
- Durch die Veränderung der Grösse des Suchgebiets kann der Schwierigkeitsgrad und die Dauer des Spiels ebenfalls verändert werden.

## 1, 2, 3, 4 OB IHR WIRKLICH RICHTIG STEHT, SEHT IHR, WENN ES LEISE WIRD!

Anzahl: 5-15 Personen

Dauer: Ca. 0.75 h

Alter: Für alle Altersklassen geeignet, je nach Zielgruppe Erwachsenen- oder Kinderquiz verwenden.

Material: Spielkarten, Material zum Abstecken/Aufmalen von verschiedenen Bereichen (z.B. Kreide), Material zur Punktevergabe (z.B. Murmeln, Süssigkeiten, Knöpfe), Musik, ev. eine Lichtquelle

### Spielmodus

Für dieses Spiel werden vier verschiedene Bereiche abgesteckt und mit den Zahlen 1, 2, 3, 4 gekennzeichnet (z. B. mit Kreide am Boden). Diese repräsentieren die vier Antwortmöglichkeiten der Quizkarten. Die Vorgehensweise ist wie folgt:

1. Der/Die Spielleiter:in liest die Frage vor und lässt dann die Antworten verlauten: «Wer denkt, dass [Antwort 1] richtig ist, steht in Feld 1.» usw.
2. Der/Die Spielleiter:in lässt Musik laufen und die Teilnehmenden begeben sich auf das Feld, das sie mit der richtigen Antwort verbinden.
3. Sobald die Musik abgestellt wird, dürfen sich die Teilnehmenden nicht mehr bewegen.
4. Der/Die Spielleiter:in verkündet nun die richtige Antwort. Wer die Möglichkeit hat, kann hier wie beim Original «1 2 3, ob ihr wirklich richtig steht, seht ihr, wenn das Licht angeht» mit Lichtern arbeiten (z.B. Taschenlampen), die beim Feld mit der korrekten Antwort aufleuchten.
5. Alle Teilnehmenden, die im richtigen Feld stehen, erhalten einen Minipreis in Form von Murmeln, Knöpfen oder Süssigkeiten. Es wäre auch möglich, pro richtige Antwort einen Punkt zu vergeben und die Person mit den meisten Punkten gewinnt (einen Preis).

Die Schritte 1-5 werden wiederholt, bis alle Fragen beantwortet sind. Die Person mit den meisten Minipreisen gewinnt.

### Lösungswörter

Erwachsene:  
Erscheint nach dem 1. Juni 2022 auf  
www.tagedesonne.ch/quizforsun.

Kinder:  
SONNE IST TOLL

### Impressum



Schweizerische Vereinigung für Sonnenenergie SSES  
Aarberggasse 21 · CH-3011 Bern  
Tel. 031 371 80 00  
office@sSES.ch  
[www.sSES.ch](http://www.sSES.ch)